

**REGULAMIN INTERNETOWEJ GRY JĘZYKOWEJ  
„CHOCHLIK NA STRONIE”, SOBOTA 26 WRZEŚNIA 2020 r.  
(„REGULAMIN”)**

**§ 1. Organizatorzy**

1. Organizatorami internetowej gry językowej „Chochlik Na Stronie” (zwanej dalej „Grą”), organizowanej z okazji 17. Europejskiego Dnia Języków w Krakowie i rozgrywanej w sobotę 26 września 2020 roku, są:
  - a) Komisja Europejska Przedstawicielstwo w Polsce, ul. Jasna 14/16a, 00-041 Warszawa, REGON: 016145298, NIP: 526-22-66-405 (zwana dalej „Komisją”) oraz
  - b) Österreich Institut Polska Sp z o.o., ul. Zielna 37, 00-108 Warszawa, NIP :5252130851, REGON: 016013119,
  - c) Goethe-Institut Krakau, Rynek Główny 20, 31-008 Kraków, NIP: 6761114045, REGON: 350940730,
  - d) Instytut Cervantesa, ul. Kanonicza 12 31-002 Kraków, NIP: 1060001529, REGON: 120626933,
  - e) Włoski Instytut Kultury w Krakowie, ul. Grodzka 49, 31-001 Kraków,
  - f) Instytut Francuski w Polsce – oddział w Krakowie, ul. Stolarska 15, 30-043 Kraków, NIP: 5252088965, REGON: 016266576.

Instytucje wymienione w pkt. b) – f) w dalszej części Regulaminu zwane są wspólnie „Instytutami”.

2. Komisja i Instytuty w dalszej części Regulaminu zwane są wspólnie „Organizatorami”.
3. Fundatorami nagród są Instytuty.
4. Administratorami danych osobowych uczestników Gry są Instytuty.
5. Gra zostanie przeprowadzona w sobotę 26.09.2020 r. od g. 10.00 do g. 16.00 na stronach internetowych Instytutów.

**§ 2. Uczestnicy**

1. Uczestnikiem Gry mogą być osoby fizyczne, zarówno pełnoletnie, jak i niepełnoletnie które ukończyły 13. rok życia (dalej „Uczestnicy”). Warunkiem uczestnictwa w Grze osoby niepełnoletniej jest udział za zgodą rodziców lub opiekunów prawnych.
2. Uczestnicy biorą udział w Grze zorganizowani w Zespoły. W skład każdego Zespołu wchodzi od 2 do 5 osób („Zespół”). Jeden Uczestnik może być członkiem tylko jednego Zespołu.
3. Uczestnictwo w Grze jest bezpłatne.

**§ 3. Zgłoszenia udziału w Grze**

1. Warunkiem udziału w Grze jest rejestracja Zespołu za pośrednictwem formularza zgłoszeniowego dostępnego na wydarzeniu **Chochlik Na Stronie – internetowa gra językowa (dalej „Wydarzenie”)** na portalu społecznościowym Facebook, pod adresem: <https://www.facebook.com/events/989830888199238/>
2. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są od czwartku 17 września 2020 r. od g. 00.00 do piątku 25 września 2020 r. do g. 11.59. Zgłoszenia otrzymane przez Organizatorów po tym terminie nie będą brane pod uwagę.
3. Zespół rejestruje jeden z członków drużyny, zwany dalej „Kapitanem”. Zgłoszenie Zespołu musi zawierać: nazwę Zespołu, imię i nazwisko Kapitana, liczbę członków Zespołu oraz kontaktowy adres email Zespołu, będący jego znakiem identyfikacyjnym podczas Gry. Podanego w zgłoszeniu adresu email nie można zmienić do końca Gry.
4. Każdy Zespół, po weryfikacji zgodności zgłoszenia z Regulaminem otrzyma w ciągu 12 godzin potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia. Zgłoszenie jest ważne, jeżeli Zespół otrzymał potwierdzenie w formie e-mail.
5. Organizatorzy zastrzegają możliwość zakończenia rejestracji we wcześniejszym terminie.
6. Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z potwierdzeniem, że każdy z Uczestników zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie.

#### § 4. Zasady Gry

1. Gra zostanie przeprowadzona w sobotę 26 września 2020 r. w g. 10.00-16.00 na krakowskich stronach internetowych Instytutów:
  - a) <https://www.institutfrancais.pl/pl/cus/kursy-krk>
  - b) <https://cracovia.cervantes.es/pl>
  - c) <https://www.goethe.de/ins/pl/pl/sta/kra/kur.html>
  - d) <https://www.krakow.oei.org.pl/>
  - e) [https://iiccracovia.esteri.it/iic\\_cracovia/pl/](https://iiccracovia.esteri.it/iic_cracovia/pl/)
2. Na każdej z ww stron zostaną ukryte zadania w formie tekstów, ilustracji i materiałów wideo. Łączna liczba zadań nie przekroczy 30. Zadanie będą zawierały błędy, niespójności, informacje nielogiczne, nieprawdziwe lub wymagające dokładnego sprawdzenia.
3. Polecenia i wskazówki do zadań zostaną opublikowane w sobotę 26.09.2020 r. o g. 10.00 na Wydarzeniu.
4. Celem Zespołu jest poprawne rozwiązanie jak największej liczby zadań i zgromadzenie jak największej liczby punktów – Chochlików – przyznawanych przez Organizatorów po zakończeniu Gry.
5. Dodatkowo każdy Zespół będzie musiał zdobyć 5 informacji z ww stron internetowych (dalej „ID Zespołu”). Szczegóły na ten temat Zespół otrzyma przed rozpoczęciem Gry na podany w zgłoszeniu adres email.
6. Zespół może włączyć się do Gry w dowolnej chwili, od g. 10.00 do zakończenia Gry.

7. Warunkiem ukończenia Gry przez Zespół jest przesłanie ID Zespołu oraz kompletu odpowiedzi na wszystkie rozwiązane zadania do g. 16.30 w dniu Gry, z adresu email Zespołu podanego w zgłoszeniu na adres email [gry-krakau@goethe.de](mailto:gry-krakau@goethe.de).
8. Poprawność przesłanych rozwiązań zostanie oceniona przez Organizatorów nie później niż w ciągu 48 godzin od zakończenia gry.
9. Większość zadań będzie aktywna tylko do godz. 16.00 w dniu Gry.
10. Miejscem prowadzenia Gry i kontaktu z Organizatorami będzie Wydarzenie.
11. W przypadku naruszenia przez Uczestnika Gry lub Zespół niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play lub utrudniania Gry innym Zespołom, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo wykluczenia Zespołu z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

#### **§ 5. Wyłanianie zwycięzców**

1. Gra toczy się na punkty („Chochliki”). Za każdą poprawnie udzieloną odpowiedź Zespół otrzyma 1 Chochlika.
2. Im więcej Chochlików zdobędzie Zespół, tym wyższa będzie jego pozycja w końcowej klasyfikacji wszystkich Zespołów.
3. W przypadku Zespołów, które zdobędą tyle samo Chochlików, dodatkowym kryterium będzie czas ukończenia Gry przez Zespół. Za czas ukończenia Gry uznaje się czas wysłania przez Zespół kompletu odpowiedzi na wszystkie rozwiązane zadania oraz ID Zespołu. Im szybciej Zespół wyśle odpowiedzi, tym wyższa będzie jego pozycja w końcowej klasyfikacji.
4. Wygra Zespół, który pierwszy zakończy Grę z największą łączną liczbą Chochlików. Drugie miejsce zajmie Zespół, który jako drugi zakończy Grę z największą łączną liczbą Chochlików itd.
5. Termin ogłoszenia wyników zostanie podany 26.09.2020 r. przed rozpoczęciem Gry, na Wydarzeniu, przy czym nie będzie on dłuższy niż 48 godzin od zakończenia Gry. Lista nazw drużyn wraz z liczbą zdobytych punktów zostanie zamieszczona na Wydarzeniu.

#### **§ 6. Nagrody**

1. Nagrodami w Grze są elektroniczne vouchery do księgarni internetowej Gandalf.pl, każdy o wartości 50 zł (pięćdziesiąt złotych). Łączna pula nagród wynosi 150 voucherów.
2. Nagrody zostaną przyznane na podstawie końcowej klasyfikacji Zespołów i przekazane pierwszym 150 Zespołom.
3. Jeden Zespół może otrzymać tylko jeden voucher.
4. Voucher zostanie wysłany Zespołowi w formie pliku .pdf na adres email podany w zgłoszeniu.

5. W przypadku ewentualnych dodatkowych nagród rzeczowych warunkiem przekazania nagrody Zespołowi jest podanie – na prośbę Organizatorów - przez Zespół (mailem na adres [gry-krakau@goethe.de](mailto:gry-krakau@goethe.de)) do środy 30.09.2020 r. adresu odbiorcy przesyłki.
6. Nagrody mogą być wydawane wyłącznie w postaci określonej niniejszym Regulaminem. Ewentualne prośby w tej kwestii nie będą rozpatrywane.
7. Wartość każdej z nagród, o których mowa w ust. 1 powyżej, nie przekracza 760 zł brutto. Zatem Uczestnicy, którym ww. nagrody zostaną przyznane nie są obowiązani do uiszczenia, w związku z przyznaniem nagrody, podatku dochodowego od osób fizycznych.

#### **§ 7. Przetwarzanie danych osobowych**

1. Przystępując do Gry, Kapitan Zespołu podaje następujące dane osobowe: imię, nazwisko oraz adres e-mail. Dane te będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia Gry, wydania nagrody, a także w celu rozpatrzenia ewentualnych reklamacji Uczestników.
2. Dane osobowe Uczestników Gry w ww. zakresie przetwarzane są na podstawie Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE („RODO”) – Dz. U. UE. L. Z 2016 r. Nr 119.1 oraz przepisów powszechnie obowiązujących na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, a dokładnie na potrzeby wzięcia przez Uczestnika udziału w Grze (art. 6 ust. 1 lit. f) RODO).
3. Podanie przez Uczestnika danych osobowych ma charakter dobrowolny, lecz niezbędny do wzięcia udziału w Grze i wydania nagrody lub rozpatrzenia ewentualnych reklamacji. Ich niepodanie uniemożliwia udział w Grze.
4. Uczestnicy mają prawo do wglądu do swoich danych oraz ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, jak również prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, prawo do przenoszenia danych i prawo do wniesienia skargi do organu nadzoru.
5. Podane dane osobowe Uczestników będą przetwarzane nie dłużej niż to będzie konieczne do należytego przeprowadzenia Gry, przekazania nagrody lub do czasu rozpatrzenia reklamacji, tj. nie dłużej niż do dnia 10.10.2020 r. Po tym terminie zostaną trwale usunięte z baz Organizatorów.
6. W sprawach związanych z danymi osobowymi Uczestnicy mogą skontaktować się z Administratorem za pośrednictwem adresu email: [gry-krakau@goethe.de](mailto:gry-krakau@goethe.de).

#### **§ 8. Postanowienia końcowe**

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej [edj.krakow.pl](http://edj.krakow.pl) oraz na Wydarzeniu, pod adresem: <https://www.facebook.com/events/989830888199238/>.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do odwołania lub przerwania Gry bez podania przyczyny.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo zmiany Regulaminu w każdym czasie. Zmieniony Regulamin będzie dostępny zgodnie z ust. 1 powyżej. Zmiana Regulaminu wejdzie w życie z chwilą jego publikacji na stronach wymienionych w ust. 1.
5. Zespołowi przysługuje prawo wniesienia reklamacji dotyczącej uzyskanej przez niego liczby Chochlików, w ciągu 3 dni od daty opublikowania wyników Gry, mailem na adres [gry-krakau@goethe.de](mailto:gry-krakau@goethe.de). Reklamacja musi zawierać uzasadnienie jej złożenia. Organizatorzy przyślą Zespołowi mailem potwierdzenie otrzymania reklamacji. Reklamacja zostanie rozpatrzona w ciągu 3 dni roboczych od daty jej otrzymania. Decyzja Organizatorów w tej sprawie jest ostateczna.